

Хорошо зарекомендовали себя такие специально разработанные компьютерные программы, которые можно использовать на занятиях с детьми:

- «Баба-яга учится читать»;
- «Несерьезные уроки от 3-8»;
- «Рекс в детском саду»;
- «Трое из Простоквашино: Дядя Федор идет в школу»;
- «Трое из Простоквашино: Шарик учит азбуку» и др.

Несколько мультимедийных дидактических игр и шаблонов, выполненных в PowerPoint, помещены на сайте didactor.ru:

- Колесо фортуны. Шаблон дидактической игры (48 заданий)
- Викторина (шаблон дидактической игры)
- Снайпер (стрельба по движущимся объектам. Может быть использована в качестве шаблона)
- Своя игра (наиболее распространённая дидактическая игра)
- Собери яблоки (тренажёр для устного счёта)
- Угадай слово (шаблон игры Алексея Баженова)
- Подбери пару (игра на репродукцию знаний)

Полезные сайты для создания мультимедийных игр:

- Сайт для создания интерактивных игр <https://learningapps.org/>

- Программа для создания текстовых лабиринтов Quandary.

Читатель постоянно взаимодействует с другими персонажами, принимает какие-то решения, результатом которого будет выигранное сражение с сорняками, выращен урожай, получено нужное химическое вещество...

В случае неверного решения – побьют хулиганы, раздастся взрыв, компьютер будет заражен страшным вирусом...

Самое замечательное, что все эти жуткие последствия – только виртуальные.

Можно вернуться в начало и все переиграть.

- Программное обеспечение SMART Notebook.

Представляет собой набор инструментов, средств и ресурсов для создания цифровых учебных материалов и организации активного образовательного пространства.

С его помощью можно создавать интерактивные дидактические игры, которые может играть даже несколько человек, при этом участие педагога в игре не является обязательным.

Успехов в работе!

МКДОУ детский сад общеразвивающего вида «Солнышко» пгт. Кильмезь Кильмезского района Кировской области

«Если бы компьютер не был изобретен как универсальное техническое устройство, его следовало бы изобрести специально для целей образования».

Энтони Маллан



Мультимедийные игры как средство развития старших дошкольников

Составитель:
воспитатель Чучалина В.А.

Речевое развитие - одна из важнейших образовательных областей.

Основным средством развития речи детей дошкольного возраста является словесная игра. Но она не всегда является эффективной, так как не приводит в действие наглядно-образное мышление ребенка.



Для того, чтобы повысить мотивацию детей и создать условия для развития речевой активности детей можно использовать мультимедийную дидактическую игру.

Мультимедийная игра -

это игра, в которой игрок взаимодействует с виртуальной средой, построенной компьютером. Данная игра позволяет сделать образовательную деятельность с детьми дошкольного возраста более интересной, наглядной и увлекательной.

Прежде чем создавать мультимедийную дидактическую игру следует подумать:

- облегчит ли она вам организацию игровой учебной деятельности?
- какова будет динамика игры?
- как будет обеспечена возможность подведения итогов?
- чем мультимедийная дидактическая игра будет привлекательнее обыкновенной?
- и многое другое.



Этапы разработки игры:

- Определение темы игры в соответствии с образовательными целями и задачами.
- Первичный подбор материала для раскрытия темы, т. е постановка образовательных целей и задач, которые решаются в процессе интерактивной игры.
- Разработка сюжета, позволяющего эффективно раскрыть тему и обыграть задания, предлагаемые детям.
- Подбор материала по сюжету игры.
- Создание компьютерной презентации - собственно, игры.

Компьютерные хитрости в программах Microsoft Office:

- Если нужно вставить сразу несколько файлов (картинки, звук, видео), то нажмите на клавишу «Ctrl» и, удерживая ее, выделите нужные файлы левой кнопкой мыши.
- Если нужно скопировать и вставить текст или картинку уже находящуюся в документе, просто выделите текст (картинку) и нажмите клавишу «Ctrl»; удерживая ее, перетащите текст (картинку) в нужное место.
- Если в программе Microsoft Power Point нужно создать два или более совершенно одинаковых слайда, нажмите на слайд правой кнопкой и в меню выберите «Дублировать слайд».

